

Meeting International de Plongée Sportive en Piscine Avril 2014



Manifestation organisée
par
le Comité Départemental
de La Fédération Française d'Études et de Sports Sous Marins
du Gard.



Une Manifestation Open

Une manifestation gratuite.

Un lieu : Centre aquatique NEMAUSA avec le partenariat de Nîmes Métropole

Deux jours : Samedi 12 avril et Dimanche 13 avril 2014

Un temps de déroulement : De 8 heures à 17 heures 30 sur deux jours

Six épreuves :

Samedi matin :

100 mètres immersion

Samedi après midi :

Combiné

Dimanche matin :

200 mètres décapelage

50 mètres Octopus

Dimanche après midi :

Emergence d'un poids de 6 kg à l'aide d'un parachute

Relais 4X 50 mètres



Réglementation

Equipements - Matériels - Uniformité

Tous les équipements individuels doivent être des produits manufacturés spécifiques à la plongée (à l'exception du maillot de bain) et ne doivent présenter aucune modification.

Equipement obligatoire :

- Maillot de bain pour les hommes et maillot « une ou deux pièces » pour les dames
- Bonnet de bain.
- Masque de plongée
- Tuba pour l'épreuve du décapelage
- Palmes de plongée (palmes de chasse ou mono palmes interdites)
- Détendeur deux étages avec « octopus » et manomètre.
- Bouteille de plongée de 10 à 18 litres avec Gilet stabilisateur (6 à 10 litres pour les – de 16 ans)
(L'utilisation d'un air enrichi est absolument interdite. Disqualification immédiate)

Equipement optionnel :

- Combinaison de plongée
- Shorty
- Lestage si nécessaire
- Gants, montre, cagoule, chaussons.

Catégories d'âge

Deux catégories : - de 16 ans et + de 16 ans

Niveaux des participants

Niveau technique minimum des participants:
Adultes : « Plongeur CMAS * » ou équivalent
– de 14 ans : « Plongeur d'Or »



Réglementation administrative fédérale

Liste des documents nécessaires pour participer à une compétition de Plongée Sportive en Piscine :

Compétiteurs :

- Licence fédérale en cours de validité
- **Assurance Complémentaire individuelle « Piscine » ou équivalent**
- Carte de Plongeur Niveau I ou équivalent, ou Plongeur d'Or pour les – de 14 ans.
- Une autorisation parentale pour les – de 18 ans
- Présenter un certificat médical de non-contre indication à la plongée subaquatique de moins d'un an délivré par un médecin fédéral, un médecin spécialisé tel que défini dans l'annexe 1 du Règlement Médical Fédéral ou un médecin du sport (CES, Capacité ou DU), faire cocher la case « autorisé à participer à une compétition.

Juges :

Les juges, les arbitres, les chronométreurs, le responsable de la compétition, doivent être en possession de la licence fédérale en cours de validité.

Meeting International de NÎMES 2014

Organisation

Les Présidents de clubs inscrivent leurs plongeurs auprès des organisateurs

Ils certifient que leurs plongeurs sont bien en possession des documents cités plus haut.

Epreuves :

- Les plongeurs peuvent s'inscrire dans une ou toutes les épreuves.
- A l'arrivée au Centre NEMAUSA, ils présenteront leur licence.



100m Immersion

Cette épreuve consiste en un déplacement subaquatique ou nage en immersion, dans le meilleur temps possible, sur une distance de 100 m.

Première partie : Avant le Départ

- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, le plongeur fait un saut et s'immerge immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Aucune partie du corps ne doit réapparaître.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie du corps ou de l'équipement ne fasse surface, le plongeur doit parcourir 100 m en immersion.
- Lors du virage, le plongeur doit effectuer un contact physique avec le mur (partie verticale). Ce contact peut aussi bien être fait avec la main qu'avec une palme.

Quatrième partie : Arrivée

- Le chronomètre s'arrête lorsque le plongeur touche le mur d'arrivée avec la main.
- Le plongeur fait surface et montre son manomètre.

Cinquième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- L'équipement des plongeurs est complet,
- Le manomètre indique plus de 50 bars dans la bouteille.

Disqualification

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors des virages.
- Sortir de son couloir.
- À l'arrivée, le manomètre indique moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

L'Octopus

Cette épreuve consiste en un déplacement subaquatique, ou nage en immersion, à 2, dans le meilleur temps possible, sur une distance de 50 m avec un plongeur respirant sur l'octopus du deuxième plongeur.

Cette épreuve n'est pas reconnue par la CMAS.

Première partie : Avant le Départ

- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).
- La bouteille du premier plongeur est fermée.

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, les plongeurs font un saut et s'immergent immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Aucune partie du corps ne doit réapparaître.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie du corps ou de l'équipement ne fasse surface, le premier plongeur récupère l'octopus de son binôme avant la ligne des 5 m et l'ensemble doit parcourir 50 m en immersion.
- Lors du virage, l'un des deux plongeurs doit effectuer un contact physique avec le mur (partie verticale).

Quatrième partie : Arrivée

- Le chronomètre s'arrête lorsque le dernier plongeur touche le mur d'arrivée avec la main.
- Les plongeurs font surface et montrent les manomètres.

Cinquième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- L'équipement des plongeurs est complet,
- Les manomètres indiquent plus de 50 bars.

Disqualification

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Prise de l'octopus après la ligne des 5 m.
- Ne pas utiliser l'octopus de son binôme pendant la totalité du déplacement.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors du virage.
- Nager en dehors du trajet prévu.
- À l'arrivée, les manomètres indiquent moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

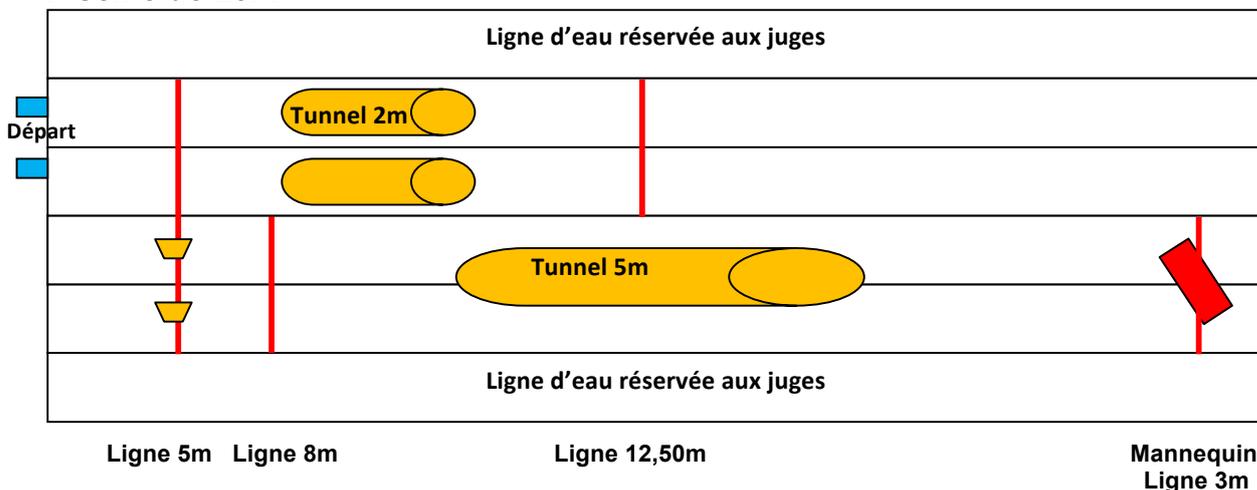
C'est une course de 100 m, en binôme sur un circuit d'obstacles dans lequel il faut exécuter une suite d'exercices de sécurité :

- Passer, avec le scaphandre capelé, dans un tunnel de 2 m ;
- Respirer sur l'octopus de son binôme ;
- Ôter le masque, se déplacer puis remettre le masque ;
- Passer, avec le scaphandre décapelé, dans un tunnel de 5 m ;
- Remonter un mannequin à la surface et le ramener, à deux, au point de départ.

Première partie : Avant le Départ

- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).

Piscine de 25m



Deuxième partie : Départ

- Chaque membre du binôme se trouve à côté des plots A et B.
- Au signal, les plongeurs font un saut dans la zone de plongée et s'immergent immédiatement sans qu'aucune partie de leur corps ou de leur équipement ne fasse surface.
- Ils exécutent un parcours de 5 m en immersion et se dirigent vers le tunnel situé dans leur couloir.

Troisième partie : Passage du tunnel

- Le tunnel est situé à 5 m du mur de départ et mesure 2 m de long.
- Chaque plongeur passe dans le tunnel sans aide et sans qu'aucune partie du corps ou de son équipement ne touche, à l'exception des palmes, les parois du tunnel.

Quatrième partie : Utilisation d'une même bouteille

- Les plongeurs gagnent une zone signalée située à 12 m du mur de départ, dans le couloir B.
- Au passage de la ligne, un des plongeurs récupère et utilise l'octopus de son équipier.
- Ils nagent jusqu'au mur opposé que l'un des deux plongeurs doit toucher (le contact avec le mur peut se faire pendant le virage).
- Après le virage, les plongeurs continuent à nager, toujours en utilisant l'octopus, jusqu'à une zone signalée, située dans le couloir C.
- Arrivés à cette zone, les plongeurs se séparent et respirent sur leur bouteille respective.

Cinquième partie : Nager sans le masque

- Les plongeurs se dirigent ensuite vers un panier situé dans le couloir C à 45 m du départ (5 m du mur) et y déposent leur masque (un masque par panier).
- Sans le masque, ils continuent le parcours, exécutent un virage avec contact physique sur le mur puis viennent reprendre leur masque et le remettent.

Sixième partie : Décapelage, passage dans le deuxième tunnel et capelage

- Après avoir remis leur masque, les plongeurs décapellent et transportent leur bouteille devant eux pour passer dans le second tunnel.
- À la sortie du tunnel, les plongeurs capèlent dans une zone située entre 70 et 73 m du départ (entre 2 et 5 m du mur).

Septième partie : Le mannequin

- Les plongeurs ramassent un mannequin de sauvetage, touchent le mur, remontent à la surface et terminent le 100 m en ramenant le mannequin au mur de départ en passant entre les 2 ballons.
- Le chronomètre s'arrête lorsqu'un des 2 plongeurs touche le mur.

Huitième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- Les deux plongeurs maintiennent un contact physique avec l'objet,
- L'équipement des plongeurs est complet,
- Le manomètre indique plus de 50 bars dans la bouteille.

Disqualification

- L'épreuve n'est pas exécutée dans sa totalité. Si un concurrent oublie une partie de l'épreuve, il peut revenir au départ de la partie oubliée.
- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface lors des phases d'immersion.
- Décrochage d'un cerceau lors du passage.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors des virages.
- Les deux masques sont dans le même panier.
- Un des plongeurs n'est plus en contact avec le mannequin.
- Les plongeurs ne passent pas entre les 2 ballons.
- À l'arrivée, le manomètre indique moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

Relais 4 X 50 m Immersion

Cette épreuve consiste en un déplacement subaquatique, ou nage en immersion, d'un témoin par 4 plongeurs, dans le meilleur temps possible, sur une distance de 200 m.

Première partie : Avant le Départ

- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, le premier relayeur fait un saut et s'immerge immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Aucune partie du corps ne doit réapparaître.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie du corps ou de l'équipement ne fasse surface, le plongeur doit parcourir 50 m en immersion.
- Lors du virage, le plongeur doit effectuer un contact physique avec le mur (partie verticale).
- Lorsque le premier relayeur commence son déplacement en immersion, le second entre dans l'eau dans son couloir. Il reste en surface jusqu'au moment où se produit l'échange du témoin.

Quatrième partie : Le passage du témoin

- Le deuxième relayeur est en contact avec la paroi et se tient en surface.
- Le premier relayeur, après la ligne de 3 m, tend le témoin au deuxième relayeur qui s'en saisit.
- Le deuxième relayeur s'immerge avant la ligne des 3 m et effectue son 50 m immersion.
- Le premier relayeur sort de son couloir et attend la fin de l'épreuve dans le couloir d'attente.
- Les 3ème et 4ème relayeurs, chacun à leur tour, font de même.

Cinquième partie : Arrivée

- Le chronomètre s'arrête lorsque le dernier relayeur touche le mur d'arrivée avec la main.
- Le plongeur fait surface et montre le témoin et son manomètre.

Sixième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- L'équipement des plongeurs est complet,
- Les manomètres indiquent plus de 50 bars dans les bouteilles,
- Le dernier relayeur tient le témoin.

Disqualification

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Perte du témoin.
- Le relayeur fait surface avant la ligne des 3 m.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors des virages.

- Le relayeur suivant n'est plus en contact avec la paroi lorsqu'il saisit le témoin.
- Le relayeur suivant s'immerge après la ligne des 3 m.
- Se trouver dans un autre couloir.
- À l'arrivée, les manomètres indiquent moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

200m décapelage

Première partie : Avant le Départ

- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, tuba, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, le plongeur fait un saut et s'immerge immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Aucune partie du corps ne doit réapparaître.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie quelconque de son corps ou de son équipement ne soit visible de la surface, il se dirige vers la zone signalisée de la piscine,



- La zone signalisée de la piscine est le lieu où se réalisent les manœuvres de décapelage des éléments suivants de l'équipement : Stabilisateur et bouteille avec détendeur.
- Le plongeur abandonne cet équipement à une distance supérieure ou égale à 12,5 m du mur de départ.



- À partir de là, et rapidement, il nage en immersion, sans qu'aucune partie du corps ou de l'équipement ne sorte et touche le mur opposé au départ pour finir le 25 m.
- Il remonte en surface et avec l'équipement léger (PMT et ceinture de plombs de 2 kg minimum), il nage pour finir les 100 m.



Il touche le mur, s'immerge à nouveau et en apnée, il nage jusqu'à la zone où le scaphandre a été abandonné, et recapèle son matériel.



Il nage en immersion pour finir le 200 m.



Quatrième partie : Arrivée

- Le chronomètre s'arrête lorsque le plongeur touche le mur d'arrivée avec la main.
- Le plongeur fait surface, montre son tuba et son manomètre.

Cinquième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- L'équipement des plongeurs est complet,
- Le manomètre indique plus de 50 bars dans la bouteille.

Disqualification

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors des virages.
- Nager en surface sans l'équipement PMT.
- Sortir de son couloir.
- À l'arrivée, le manomètre indique moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

Émersion d'un objet (parachute)

Cette épreuve consiste en un déplacement subaquatique sur une distance de 23 m puis en l'émergence d'une masse de 6 kg uniquement à l'aide d'un parachute, dans le meilleur temps possible.

Première partie : Avant le Départ

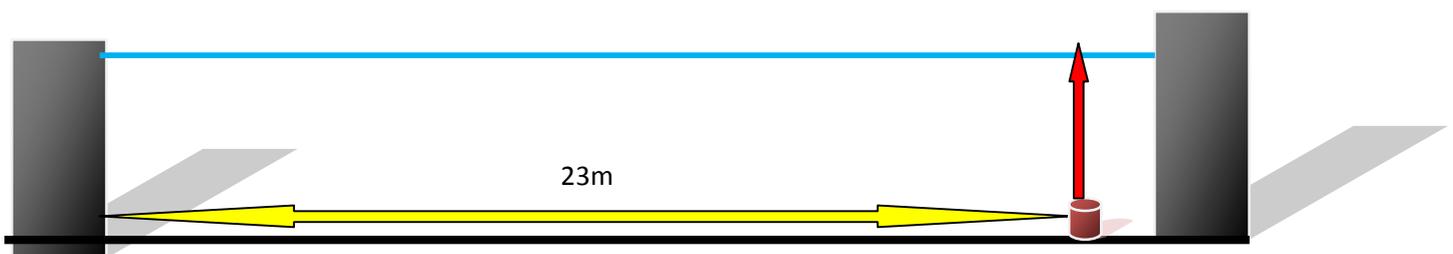
- Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement et vérifient que chaque plongeur porte, accroché à l'avant de son stabilisateur, l'étui qui contient le parachute et que celui-ci est bien fermé. (L'étui et le parachute sont fournis par l'organisateur).
- Le juge de départ qui valide l'attache peut demander au participant de changer la place de l'attache.
- Les plongeurs sont équipés de palmes, masque, bonnet ou cagoule, stab, bouteille et détendeur (avec octopus et mano).

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, le plongeur fait un saut et s'immerge immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Au moment du départ, le parachute doit être enfermé dans son étui.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie du corps ou de l'équipement ne fasse surface, le plongeur se déplace, en immersion dans son couloir, jusqu'à l'objet immergé.



Quatrième partie : Émersion

- Le plongeur réalise les manœuvres nécessaires pour amarrer et soulever l'objet en injectant de l'air de son scaphandre dans le parachute.
- Par mesure de sécurité, le plongeur se retire de la verticale de l'ascension du poids.
- Le chronomètre s'arrête lorsque la partie supérieure du parachute crève la surface dans le couloir attribué au plongeur.
- Le plongeur fait surface et montre son manomètre.

Cinquième partie : Vérification

Le juge vérifie que :

- Le parachute flotte pendant 15 secondes,
- L'équipement des plongeurs est complet,
- Le manomètre indique plus de 50 bars dans la bouteille.

Le plongeur reste en surface dans son couloir et attend que les autres plongeurs aient terminé.

Disqualification

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Se trouver dans un autre couloir.
- Sortir le parachute de son sac avant de commencer l'immersion.
- Emerger l'objet dans un autre couloir.
- Emerger avant le parachute.
- Utiliser d'autres moyens que le parachute et le scaphandre pour remonter l'objet.
- L'ascension du parachute sans l'objet complet.
- La non stabilisation du parachute dans l'intervalle de 15 secondes suivant l'arrêt du chronomètre.
- À l'arrivée, le manomètre indique moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.